

Приклади сервісів, що використовують гейміфікацію для освіти

Codecademy	навчання програмуванню на JavaScript, HTML, Python, Ruby
Code School –	навчання програмуванню з елементами гейміфікації
Motion Math Games	мобільні завдання з математики, що перетворюють навчання на веселу та захоплюючу гру
Mathletics	програма для шкіл, спрямована на залучення дітей до математики через гру та челендж
Spongelab	платформа для персоналізованої наукової освіти
Khanacademy	безкоштовні відео-курси з різноманітних предметів
Foldit	розв'язування наукових задач як пазлів